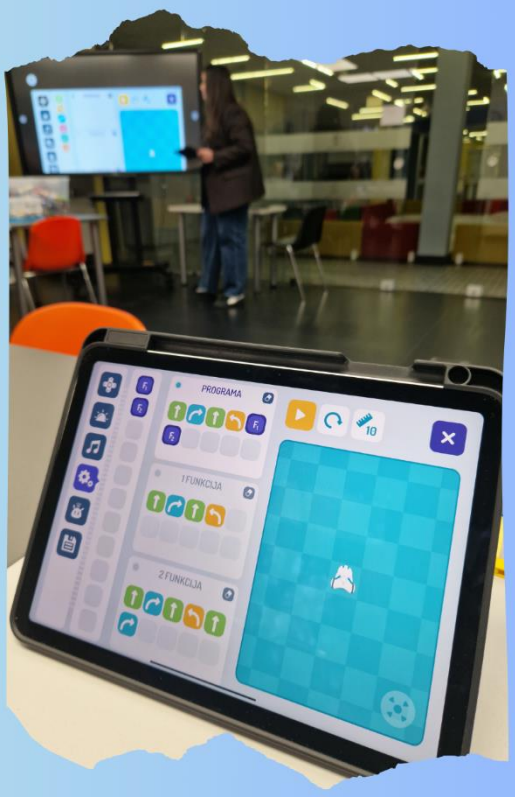
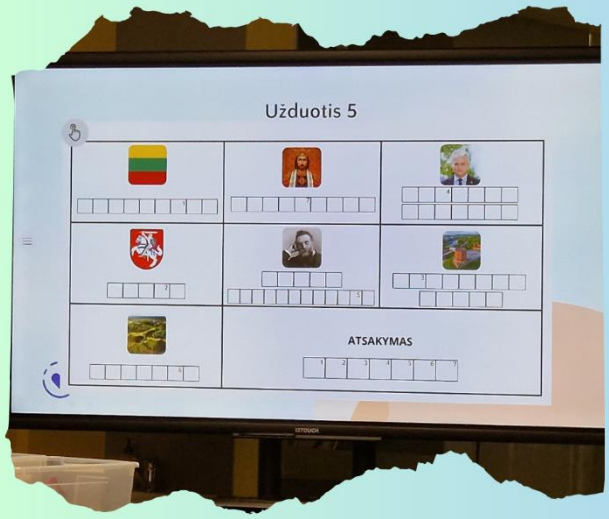
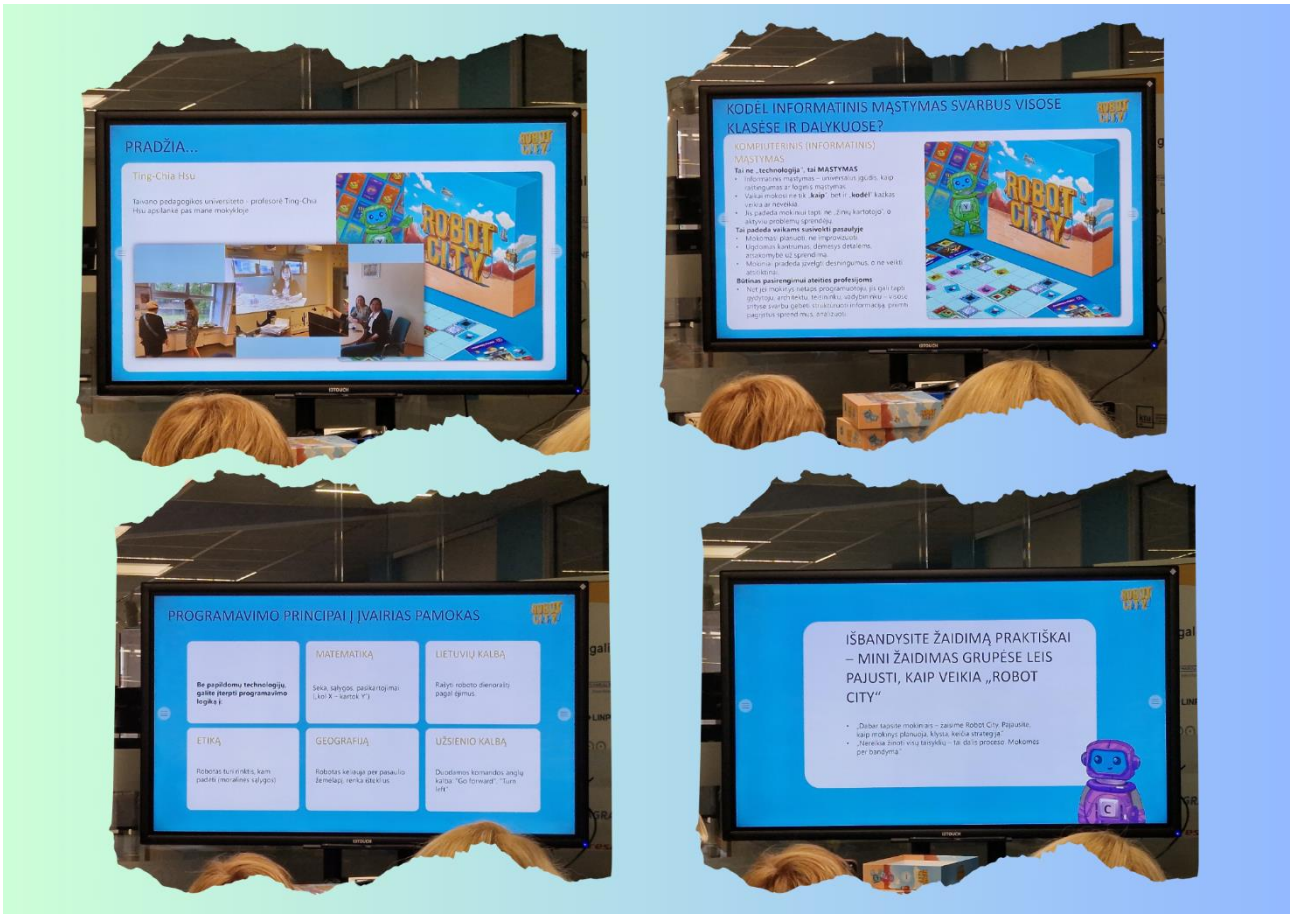
ROBOT CITY X ROBOLABAS: ĮTRAUKIANČIOS INFORMATIKOS IR TARPDISCIPLININĖS PAMOKOS 1–8 KLASĖMS

Lapkričio 5 d. Panevėžio Robotikos centre “RoboLabas” vyko renginys “Robot City x RoboLabas: įtraukiančios informatikos ir tarpdalykinės pamokos 1-8 klasėms”. Mokytoja Dovilė J. išbandė, kaip programavimas gali virsti kūrybišku ugdymo įrankiu ir įtraukti vaikus į žaismingą, patyriminį mokymąsi. Renginio metu robotikos centro “RoboLabas” mokytojos vedė praktines dirbtuves “Integruotos pamokos su Photon”, kurių metu mokytojai kūrė tarpdalykines veiklas, įtraukdami į jas istorijos, kultūros ir technologijų disciplinas. Informacinių technologijų mokytoja – ekspertė ir „STEAM Code Academy“ lektorė Snieguolė Bagočienė pristatė edukacinį žaidimą „Robot City“, kuris padeda lavinti strateginį mąstymą ir kūrybiškumą. „Robot City“ – tai unikalus stalo žaidimas, kuris įtraukia įvairaus amžiaus žaidėjus, skatindamas juos tobulinti loginį mąstymą, spręsti problemas ir bendradarbiauti.


PROGRAMA
1 FUNKCIJA
2 FUNKCIJA


Užduotis 5
ATSAKYMAS

A
B
C
D
E
F
1
2
3
4


PRADŽIA...
Ting-Chia Hsu
Taivano pedagogikos universiteto - profesorė Ting-Chia Hsu apsilankė pas mane mokykloje
ROBOT CITY
KODĖL INFORMATINIS MĄSTYMAS SVARBUS VISOSE KLASĖSE IR DALYKUOSE?
KOMPIUTERINIS (INFORMATINIS) MĄSTYMAS
PROGRAMAVIMO PRINCIPAI Į ĮVAIRIAS PAMOKAS
MATEMATIKĄ
LIETUVIŲ KALBĄ
ETIKĄ
GEOGRAFIJĄ
UŽSIENIO KALBĄ
IŠBANDYSITE ŽAIDIMĄ PRAKTIŠKAI – MINI ŽAIDIMAS GRUPĖSE LEIS PAJUSTI, KAIP VEIKIA „ROBOT CITY“

ROBOT CITY